



ГЛАВА ГОРОДСКОГО ОКРУГА РЕФТИНСКИЙ

РАСПОРЯЖЕНИЕ

23.09.2022 № 214-р
п. Рефтинский

Об организации и проведении Муниципальных соревнований по футболу «Кожаный мяч»

В соответствии с постановлением главы городского округа Рефтинский от 29.12.2018 года № 957 «Об утверждении Муниципальной программы городского округа Рефтинский «Развитие системы образования в городском округе Рефтинский до 2024 года», распоряжением главы городского округа Рефтинский от 12.07.2022 года № 146-р «Об утверждении Календарного плана муниципальных мероприятий на 2022 – 2023 учебный год»

1. Начальнику отдела образования администрации городского округа Рефтинский О.В. Кукушкиной, директору Муниципального автономного нетипового образовательного учреждения «Центр молодёжи» городского округа Рефтинский С.А. Ткалич, директору Муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Детско-юношеская спортивная школа «Олимп» городского округа Рефтинский О.Л. Филипповой организовать и провести в срок с 26.09.2022 года по 29.09.2022 года муниципальные соревнования по футболу «Кожаный мяч».

2. Утвердить:

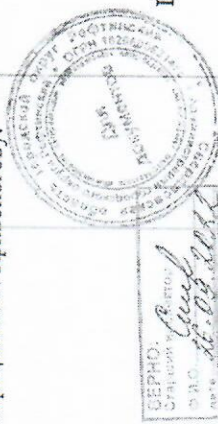
2.1. Положение о проведении Муниципальных соревнований по футболу «Кожаный мяч» (приложение №1);

2.2. Состав судейской бригады Муниципальных соревнований по футболу «Кожаный мяч» (приложение № 2);

3. Контроль над исполнением настоящего распоряжения возложить на заместителя главы администрации О.Ф. Кризогонову.

И.о. главы
Заместитель главы
администрации

Г.В. Марквиз



Приложение №1
УТВЕРЖДЕНО

распоряжением главы городского округа Рефтинский
от 23.09.2022 года № 214-р
«Об организации и проведении
Муниципальных соревнований по футболу «Кожаный мяч»»

Положение

о проведении Муниципальных соревнований по футболу «Кожаный мяч»

1. Общие положения

1.1. Цель: пропаганда игровых видов спорта как способа активного образа жизни.

1.2. Задачи:

- воспитать у учащихся общеобразовательных организаций культуру здоровья, формировать потребности в здоровом образе жизни;
- привлекать учащихся к игровым видам спорта;
- повышать интерес и знания участников в области вида спорта «Футбол»;
- популяризировать игру в футбол среди обучающихся общеобразовательных организаций.

1.3. Организаторы Муниципальных соревнований по футболу «Кожаный мяч» (далее - Соревнования): отдел образования администрации городского округа Рефтинский, Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Детско-юношеская спортивная школа «Олимп» городского округа Рефтинский (далее - МАУ ДО «ДЮСШ «Олимп»), Муниципальное автономное нетиповое образовательное учреждение «Центр молодёжи» городского округа Рефтинский.

2. Участники Соревнований

2.1. Участие принимают команды 5 – 6 классов, 7 - 8 классов, 9 - 11 классы, созданные на базе общеобразовательных организаций городского округа Рефтинский.

2.2. Состав команды 10 человек.

3. Дата и место проведения

3.1. Муниципальные соревнования по футболу «Кожаный мяч» проводятся в период с 26.09.2022 года по 29.09.2022 года среди детских и юношеских команд. Начало соревнований 15:00.

3.2. Соревнования проводятся на базе МАУ ДО «ДЮСШ «Олимп».

3.3. Расписание соревнований:

26.09.2022 – резервный день соревнований, совещание судейской бригады;

27.09.2022 – соревнования среди команд 5 – 6 классов, 7 – 8 классов;
 28.09.2022 – соревнования среди команд 9 – 11 классов;
 29.09.2022 – резервный день соревнований, совещание судейской бригады, подведение итогов.

4. Условия проведения соревнований

4.1. Для участия в Соревнованиях руководителям команд необходимо в срок до 23.09.2022 подать заявку (приложение № 1 к Положению) на участие на электронный адрес paouist@mail.ru, оригинал заявки предоставить в организационный комитет в день Соревнований.

4.2. В случае неблагоприятной погоды Соревнования переносятся на резервный день, по решению судейской бригады не позднее чем за час до проведения Соревнований.

5. Программа соревнований

5.1. Соревнования проводятся среди команд, мальчиков и юношей, в соответствии с правилами вида спорта «футбол», утвержденными Приказом Министерства спорта России от 17.11.2021 года № 901 «Об утверждении правил вида спорта «футбол».

5.2. Соревнования проводятся по упрощённым правилам (приложение № 2 к Положению).

5.3. Во время матча на скамейке запасных могут находиться только игроки и тренеры/представители, внесённые в протокол матча.

6. Правила соревнований

6.1. Предупреждение (жёлтая карточка) является спортивной санкцией, которая применяется в отношении футболиста, тренера или представителя команды судей до, во время и после матча в соответствии с правилами игры и выражается в предъявлении футболисту, тренеру или представителю команды жёлтой карточки.

6.2. 3 (три) предупреждения, полученные футболистом, тренером или представителем команды последовательно в ходе разных матчей, влекут за собой автоматическую дисквалификацию на следующий матч, и каждое последующее предупреждение влечет за собой пропуск очередного матча.

6.3. 2 (два) предупреждения, полученные футболистом, тренером или представителем команды в ходе одного матча, влекут за собой удаление и автоматическую дисквалификацию на следующий матч.

6.4. Удаление (красная карточка) является спортивной санкцией, которая применяется судьей в отношении участников матча во время матча в соответствии с Правилами игры и выражается в требовании со стороны судьи покинуть поле игры и его окрестности, включая скамью запасных.

6.5. Удалённое лицо может быть допущено на трибуны. Удаление футболиста, тренера или представителя команды влечёт за собой автоматическую дисквалификацию на следующий матч, а также возможное увеличение дисквалификации согласно Дисциплинарному регламенту Российского футбольного союза.

6.6. Соревнования среди команд включаются в себя соревнования по круговой системе («каждый с каждым»).

6.7. Команды имеют право подачи протеста на факты, связанные с несоблюдением правил игры и (или) требований настоящего Положения в части проведения матча. Протест с кратким изложением фактов, на которые он подаётся, отражается в протоколе матча, направляется в главную судейскую бригаду непосредственно после окончания матча и рассматривается ею в течение 3 часов с момента окончания матча, по которому подаётся протест.

6.8. За победу Команде начисляется 2 очка, за ничью – 1 очко, за поражение очки не начисляются.

6.9. В случае равенства очков у двух или более команд, места команд определяются по следующим показателям (последовательно):

- по результатам игр(ы) между собой (число очков, число побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- по наибольшему числу побед во всех матчах группы;
- по наибольшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах группы;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах группы;
- по наименьшему количеству дисциплинарных взысканий во всех матчах турнира из расчёта – 1 очко за предупреждение футболиста, 3 очка за удаление.

В случае равенства всех этих показателей – по жребью. В играх в случае ничейного результата в основное время матча дополнительное время не назначается. Победитель определяется в серии послематчевых девятиметровых ударов до выявления победителя в соответствии с Правилами игры.

7. Подведение итогов

7.1. Подведение итогов проходит в день соревнований, среди каждой группы игроков.

Заявка на участие
в Муниципальных соревнованиях по футболу «Кожаный мяч»

Образовательная организация _____

№ п/п	Ф.И.О.	Класс	Допуск врача
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Руководитель команды _____

Допущено _____ человек

_____ расшифровка и подпись врача

Директор школы _____
м.п. школы _____

Упрощенные правила проведения муниципальных соревнований по футболу
«Кожаный мяч»

1. ПЛОЩАДКА ДЛЯ ИГРЫ

1.1. Площадка для игры с участием команд младшей и средней возрастных групп должна быть прямоугольной. Длина боковой линии должна быть больше длины линии ворот.

1.2. Поперек площадки проводится средняя линия, на которой делается отметка, обозначающая центр поля. Из центра площадки проводится круг радиусом 6 метров. Если разметка площадки производится на размеченном футбольном поле стандартных размеров, то дополнительная разметка наносится пунктирными линиями, или тренировочными фишками, мелом, иными легкосмываемыми материалами. Для матчей с участием команд старшей возрастной группы в углах поля устанавливаются флаги с незаостренными верху древками не короче 1,5 м. Такие же флаги, либо тренировочные фишки устанавливаются с каждой стороны поля против средней линии на расстоянии не ближе 1 м. от боковой линии.

1.3. Площадь ворот, а также угловой сектор на футбольных площадках для матчей с участием футболистов младшей и средней возрастных групп не обозначается.

1.4. Площадки для игр команд всех возрастных групп должны быть оборудованы стационарными, или мобильными табло.

2. МЯЧ

2.1. Для проведения матчей должно быть предусмотрено не менее трех мячей.

3. ЧИСЛО ИГРОКОВ

3.1. В игре участвуют две команды. Каждая команда в младшей возрастной группе имеет право выставить на футбольное поле не более восьми игроков, включая вратаря каждая, команда в старшей возрастной группе имеет право выставить на футбольное поле не более восьми игроков, включая вратаря.

4. ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

4.1. Обязательными элементами экипировки игрока являются: футболка, трусы, гетры, щитки и футбольная обувь.

4.2. Цвет экипировки каждого вратаря должен отличаться от экипировки остальных игроков и судьи матча.

4.3. Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя

то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая ювелирные изделия любого вида).

5. СУДЕЙСТВО

5.1. Судейство соревнований осуществляется согласно Правилам игры в футбол с учетом дополнений и изменений, приведенных в данном приложении.

6. НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

6.1. Перед началом матча проводится жеребьёвка, и команда, выигравшая жребий, получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча. Противоположная команда выполняет начальный удар в матче.

6.2. Команда, выигравшая жребий, выполняет начальный удар во втором тайме матча. Во втором тайме матча команды меняются воротами и атакуют противоположные ворота.

7. МЯЧ «В ИГРЕ» И «НЕ В ИГРЕ»

7.1. Мяч не в игре. Мяч считается вышедшим из игры, если он полностью пересёк линию ворот или боковую линию – по земле или по воздуху, если игра была остановлена судьей.

7.2. Мяч в игре. В течение всего остального времени мяч находится в игре, включая случаи, когда он отскакивает от стойки ворот, перекладины или флагоштока и остаётся в поле; когда он отскакивает от судьи, находящегося в пределах поля.

8. ВНЕ ИГРЫ

8.1. Положение игрока «вне игры» не фиксируется в соревнованиях младшей и средней возрастных групп.

9. ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

9.1. Вбрасывание мяча из-за боковой линии является способом возобновления игры.

9.2. Вбрасывание мяча из-за боковой линии назначается, когда мяч полностью пересекает боковую линию по земле или по воздуху; с места, где мяч пересёк боковую линию; в пользу команды соперницы игрока, последнего коснувшегося мяча.

9.3. Когда вбрасывается мяч, бросающий должен соблюдать следующие условия:

- быть лицом к полю для игры;
 - каждая нога должна быть частично на боковой линии или на земле за ее пределами;
 - бросать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул поле для игры.
- 9.4. Все соперники должны быть не ближе 2 метров от места, где выполняется вбрасывание.

10. ДЕВЯТИМЕТРОВЫЙ ШТРАФНОЙ УДАР

10.1. В соревнованиях младшей и средней возрастных групп за нарушения, совершенные игроком защищающейся команды в пределах ее штрафной площади, назначается девятиметровый штрафной удар, который производится с девятиметровой отметки.

10.2. До удара все игроки, за исключением вратаря защищающейся

команды и игрока, выполняющего удар, должны находиться внутри поля, за пределами штрафной площади, позади девятиметровой отметки, не ближе шести метров от девятиметровой отметки.

11. УДАР ОТ ВОРОТ

11.1. Мяч устанавливается в любую точку штрафной площади ворот и вводится в игру ударом ноги игроком защищающейся команды непосредственно за пределы штрафной площади в поле.

11.2. До удара игроки противоположной команды должны находиться за пределами штрафной площади.

12. УГЛОВОЙ УДАР. ШТРАФНОЙ УДАР

12.1. Угловой удар производится с отметки углового удара.

12.2. Игроки команды соперника при угловом и штрафном ударах не могут находиться ближе шести метров к мячу до того, как мяч войдет в игру (для матча, с участием команд младшей и средней возрастных групп).

УТВЕРЖДЁН

распоряжением главы городского округа Рефтинский от 23.09.2022 года № 214-р «Об организации и проведении муниципальных соревнований по футболу «Кожаный мяч»»

СОСТАВ**судейской бригады Муниципальных соревнований по футболу «Кожаный мяч»**

1. Д.А. Румянцев, тренер-преподаватель Муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Детско-юношеская спортивная школа «Олимп», главный судья соревнований;
2. Т.В. Семерикова, инструктор - методист центра тестирования ГТО Муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Детско-юношеская спортивная школа «Олимп», главный секретарь соревнований;
3. Е.В. Тарасенко, учитель физической культуры Муниципального автономного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 6 с углублённым изучением отдельных предметов» городского округа Рефтинский;
4. А.А. Суханов, учитель физической культуры Муниципального автономного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 6 с углублённым изучением отдельных предметов» городского округа Рефтинский;
5. И.Ю. Живодров, учитель физической культуры Муниципального автономного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 6 с углублённым изучением отдельных предметов» городского округа Рефтинский;
6. В.Р. Нуриев, учитель физической культуры Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 17» городского округа Рефтинский;
7. Р.Ю. Плысок, учитель физической культуры Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 15» городского округа Рефтинский.